

# FIRE - Les contributeurs

11-02-2008

Dernière mise à jour : 12-06-2008

Voici une liste, assez incomplète\*, des contributeurs(trices) pour le jeu FIRE.

\* Si vous avez contribué et qu'on vous a oublié(e), contactez-nous, surtout!...

De la même façon, si vous souhaitez participer au développement de ce titre.

>>> Remplissage en cours ces jours-ci... Merci de repasser plus tard...

NiveauxLes contributionsAuteurNombreTitre SortieAccordSite"Olaf le Viking" (France) et Alain "Poum" Massoumipour (France) 21"01 - Original" (OLAF)1992/02Oui mais par défaut et en cours (Poum)http:// www.- fams. claranet .fr (site disparu de Poum)Stéphane Mitermite (France)24 (ou bien plus, anonymement?)"02 - Plus Dur" (uniquement?)<= 1998 (peut-être en 1992 pour certains)Ouihttp:// stephane. mitermite. free .fr ?? (Stéphane Mitermite (France)?)4"03 - Encore plus dur"<= 2004/03/09Oui mais par défaut [\*]??"RF01"46"; RF01 @+ ;)" ; "(; RF01 comback ;)"2004/03/09Oui mais par défaut [\*]???"1"2"2004/03/09Oui mais par défaut [\*]??"Jonathan"11"Editer par Jonathan"2004/03/09Oui mais par défaut [\*]???"Sofi"8"fire sofi"2004/07/12Oui mais par défaut [\*]???"3"nouveaux"2004/03/09Oui mais par défaut [\*]??"Killer" (= "Jules")14

"Niveau du Killer"2004/07/12Oui mais par défaut [\*]??Jean Brini

17"Niveaux 01"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??Chatte Mite  
11

"Niveaux 02"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??Nicolas Tézé

25 "Niveaux 03"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]

??

P. et N. Schuster

9

"Niveaux 04"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??David Souche

10

"Niveaux 05"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]

??

Alex

10

"Niveaux 06"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??Fabien Baracaia

10

"Niveaux 07"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]

??

Alan Rapley

10

"Niveaux 08"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??Damien Picard

18

"Niveaux 09"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]

??

Michel Fanny

10

"Niveaux 10"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??JP

10

"Niveaux 11"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]

??

Guy Noehringer

12

"Niveaux 12"2003/02/17 (2004/07/12)Oui mais par défaut [\*]??"Alain"27"01 alain"2005/02/03Oui mais par défaut [\*]??"JB"54"JB1 - TRES FACILE" ; "JB2 - FACILE" ; "JB3 - MOYEN" ; "JB4 - MOYEN2" ; "JB5 - DIFFICILE" ; "JB6 - DIFFICILE2"2004/11/24Oui mais par défaut [\*]??"Mag"8"mag"2004/12/09Oui mais par défaut [\*]??"GS"7"Niveaux GS"2004/11/22Oui mais par défaut [\*]??Otto Schouw (Veenendaal, Pays-Bas)10"Otto Schouw"2005/03/25Oui mais par défaut et en courshttp:// www. verfsjop .nl Ghislain Martin (France)10"Ghislain Martin - facile"2006/12/10Oui mais par défaut et en courshttp:// pages perso- orange .fr / sokoban "FIRE" (France) et les auteurs du titre OLAF pour "01 - Original Invisible" uniquement193 actuellement (dont 21 éditions et 28 non officielles) mais des centaines d'autres tableaux originaux et inédits ou en préparation"TRAINING v1.3101" ; "01 - Original Invisible" ; "Start (Fire 0-6)" ; "Bravo (Fire 0-6)" ; "A-Z" ; Démonstrations injouables pour l'éditeur de niveaux (485 pages en tout): "Fireoid Demo" (120 images), "Invisible Walls" (37 images), "Mini Fonts" (38 images), "Scrolltexts" (156 images), "Stegano" (34 images), "Text Demo" (100 images)1992/02 ("01 - Original" (OLAF)) ; fin 2006 ("TRAINING v1.3101") ; 2007 ("A-Z") ; prochainement en 2008 (le reste) ; 2008 ou 2009 (les inédits)Ouihttp:// stephane. mitermite. free .fr (en tant qu'assistant)

[\*] Liste incomplète: On cherche à vous joindre à nouveau; CONTACTEZ-NOUS!

Ou aidez-nous à retrouver les auteurs et ayants droit.

Merci beaucoup par avance!

SolutionsLes contributionsAuteurNombreTitreSortieAccordSiteStéphane Mitermite (France)52 (dont chronologiquement: 28 deuxièmes versions, 6 en double, 4 similaires, et 1 presque similaire)"01 - Original" (OLAF) en entier ; "02 - Plus Dur" (sa propre création) en entier<= 1998 ; 2006/10, 11, 12Ouihttp:// stephane. mitermite. free .frOtto Schouw (Veenendaal, Pays-Bas)13"; RF01 @+ ;)" #14, 15, 17-19, 21, 23, 24 ; "(; RF01 comback ;)" #3, 15, 20 ; "fire sofi" #1, 52004/03/09 ; 2005/04, 05Oui mais par défaut et en courshttp:// www. verfsjop .nlPierre Hennes (Bastogne, Belgique)45 (dont chronologiquement: 1 cinquième version, 4 quatrièmes versions, 31 troisièmes versions, 9 deuxièmes versions, 7 en double, 2 similaires, et 3 presque similaires) + prochainement: 152 et 28 (traitement en cours de "Niveaux 01", "Niveaux 02", "Niveaux 03", "Niveaux 04", "Niveaux 05", "Niveaux 06", "Niveaux 07", "Niveaux 08", "Niveaux 09", "Niveaux 10", "Niveaux 11", "Niveaux 12" (presque toutes des premières versions) et "A-Z" (premières versions))"01 - Original" en entier ; "02 - Plus Dur" en entier ; "Niveaux 01", "Niveaux 02", "Niveaux 03", "Niveaux 04", "Niveaux 05", "Niveaux 06", "Niveaux 07", "Niveaux 08", "Niveaux 09", "Niveaux 10", "Niveaux 11", "Niveaux 12" tous en entier ; "A-Z" en entier2007/10/01, 02, 09 (bientôt publiées: "01 - Original", "02 - Plus Dur", "A-Z" (traitement en cours)) ; 2007/11/11 (bientôt publiées: "Niveaux 01", "Niveaux 02", "Niveaux 03", "Niveaux 04", "Niveaux 05", "Niveaux 06", "Niveaux 07", "Niveaux 08", "Niveaux 09", "Niveaux 10", "Niveaux 11", "Niveaux 12" (traitement en cours)) Oui mais par défaut et en cours??"FIRE" (France)153 (dont chronologiquement: 4 deuxièmes versions et 1 troisième version) mais sans compter le traitement des nombreuses solutions des autres auteurs"01 - Original" #18, 20 ; "02 - Plus Dur" #0, 2, 6, 7, 9, 10, 13-15, 21, 22 ; "fire sofi" #1, 4 ; "Niveaux 01" #9 ; "JB6 - DIFFICILE2" #1 ; "Ghislain Martin - facile" #9 ; "TRAINING v1.3101" (sa propre création) en entier2005/06 ; 2006/12/10 ; 2006/12 - 2007/07Ouihttp:// stephane. mitermite. free .fr (en tant qu'assistant)

GraphismesLes contributionsAuteurNombreTitreSortieAccordSiteJayson "TheBeast" Dehn5(1) Antarctic Wizdom Skybox, (2) Dusty Ranges Skybox, (3) Picture Perfect Skybox, (4) Pirate Cove Skybox, (5) Red Centre Skybox(1) 2003/11/13 ; (2) 2003/11/16 ; (3) 2003/11/26 ; (4) 2003/12/06 ; (5) 2003/12/06 ; mais toutes prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0 (En cours de traitement)

(Publicité en temps voulu)

"Scented Nectar"20

001 - sun elevation 25, 002 - sun elevation 45, 003 - sun elevation 45, 005 - sun elevation 25, 006 - sun elevation 25, 007 - sun elevation 25, 008 - sun elevation 45, 009 - sun elevation 25, 010 - sun elevation 25, 012 - sun elevation 45, 013 - sun elevation 45, 014 - sun elevation 45, 015 - sun elevation 45, 016 - sun elevation 45, 017 - sun elevation 45, 018 - sun elevation 45, 019 - sun elevation 45, 020 - sun elevation 45, 021 - sun elevation 45, 022 - sun elevation 45 ?? ; mais toutes prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)"{DVL} I.A.C" (\* et le jeu Soldier of Fortune)

16(1) Alien Sky, (2) Arctic Sky, (3\*) Cemetary Sky, (4) Clear Night Sky, (5\*) Cold Morning Mountain, (6\*) Day Mountains, (7\*) Foggy Mountains, (8) IACs Bay 2, (9) IACs Bay 3, (10) IACs Bay, (11) Jagged Water Sky, (12\*) Morning Mountains, (13) Planet X, (14\*) Sunrise Mountains, (15\*) Sunset Mountains, (16) Trapped Sky (1) 2005/02/22 ; (2) 2005/02/22 ; (3\*) 2004/02/18 ; (4) 2005/02/22 ; (5\*) 2004/02/18 ; (6\*) 2004/02/18 ; (7\*) 2004/02/18 ; (8) 2005/02/22 ; (9) 2005/08/16 ; (10) 2005/02/22 ; (11) 2005/02/22 ; (12\*) 2004/02/18 ; (13) 2005/02/22 ; (14\*) 2004/02/18 ; (15\*) 2004/02/18 ; (16) 2005/02/22 ; et \* avant ; mais toutes prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)??1Autumn Cubemap

?? ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement, sans illusion)(Publicité en temps voulu)??1Brightday2 Cubemap?? ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement, sans illusion)(Publicité en temps voulu)??1Chaberton?? ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement - difficile à retrouver!)(Publicité en temps voulu)"Morganbesh"11448-fludial?? ; éditée en 2007 par FIRE, mais publiée dans Chaberton prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)??1CloudyHills Cubemap

?? ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement, sans illusion)(Publicité en temps voulu)"Foe"3(1) Fog SkyBox, (2) GreenHills SkyBox, (3) Mist SkyBox (1) 2004/01/04 ; (2) 2003/12/28 ; (3) 2004/01/04 ; mais toutes prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)"Grim Reaper"4(1) Grims\_Forest, (2) Lost\_Lagoon, (3) Sand\_Dunes, (4) Arizona\_Canyon (1) 2003/11/09 ou/et 2003/12/10 ; (2) 2003/11/06 ou/et 2003/12/07 ; (3) 2003/11/04 ou/et 2003/12/07 ; (4) 2003/11/06

ou/et 2003/12/07, toutes dans le jeu RedFaction ; mais aussi prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0Oui(Publicité en temps voulu)??1Hills Cubemap  
 ?? ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)"Lord Benson"1Mountaintop Skybox  
 2003/12/20 ou/et 2003/12/24 dans le jeu RedFaction ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)Emil "Humus" Persson3 et plus(1) Park, (2) Path (aperçus disponibles), (3) Snow Cubemap, PS. et bien d'autres(1) 2006/10/29 ; (2) 2006/10/29 ; (3) ?? (bien avant) ; mais toutes prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0 ; PS. et au-delà(En cours de traitement)http:// humus .ca "Kell"1Arrakis (by day) 2003/03/18 ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)?? (Skypaint)  
 1WaterCanyon (Skypaint demo)  
 ?? ; mais prochainement en 2008 pour le thème Eco Earth v1.0Oui(Publicité en temps voulu)

Liste 2D en cours de développement.

MusiquesLes contributionsAuteurNombreTitreSortieAccordSiteSampo "Ceekayed" Närhi (dit anciennement Crimson King)  
 1"Battle beyond the dark..."?? ; 2003 dans FIRE (non modifiée) ; 2004/10 (édition inédite par FIRE) ; mais prévue en 2008 dans sa version longue  
 (En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)Dan "Area 51 DNA" Nyman1"Land Of Fantasy II"2000 ; 2003 dans FIRE (non modifiée) ; 2004/10 (édition inédite par FIRE) ; mais prévue en 2008 dans sa version longue(En cours de traitement, sans illusion)(Publicité en temps voulu)"WhiteLake" (anciennement Butch)  
 1"Mystique" 2002/09/30 ; 2003 dans FIRE (non modifiée) ; 2004/10 (édition inédite par FIRE) ; mais prévue en 2008 dans sa version longueOuihttp:// www. whitelake .ru Alexander "Crusader" Rosenhof  
 1"Lonely Falcon"2002/11/02 ; 2003 dans FIRE (non modifiée) ; 2004/10 (édition inédite par FIRE) ; mais prévue en 2008 dans sa version longue (En cours de traitement, sans illusion)(Publicité en temps voulu)Triumph Studios, composée par Michiel van den Bos  
 1"Content Workforce"1999 dans le jeu Age of Wonders ; 2003 dans FIRE (non modifiée) ; 2004/10 (édition inédite par FIRE) ; mais espérée en 2008 dans sa version longue(En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)"Kasumi-Chan" et "VeritaS" 1"Heavens Damnation"?? ; 2003 dans FIRE (En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)"Templar"1"Fallen Champion"?? ; 2003 dans FIRE (En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)"Waveron"1 "Victory is ours !"2002 ; 2003 dans FIRE  
 (En cours de traitement)(Publicité en temps voulu)(...)

Liste incomplète mais suffisante pour la première mise à jour des niveaux.

SonsLes contributions Liste quasi vide.AuteurNombreTitreSortieAccordSite

CodesLes contributions Liste incomplète.AuteurNombreTitreSortieAccordSite