

## FIRE - niveaux mis à jour

30-09-2007

Dernière mise à jour : 06-02-2008

Juste un mot avant la mise à jour des niveaux de FIRE v1.1 v1.2...

La plupart des joueurs attendent les "nouveaux" niveaux du jeu FIRE...

> C'est imminent (on fait le maximum) !

### PRÉCIPITATION ?

Pourquoi maintenant, sans la version 1.2 alternative ?

-

La version 1.2 modifiée de FIRE semble avoir été avalée par la 1.3.

(L'enrichissement multimédia n'aurait peut-être pas valu la peine

à lui seul de vous demander de recommencer tous les tableaux...)

-

Le développement de la v1.3 (voire de la 1.2.5) est très chronophage.

C'est en termes de milliers de fichiers qu'il faut partout compter,

ce qui correspond à des poids totaux d'archives, et des gestions,

tout à fait incompatibles avec l'idée de départ d'un "petit jeu modifié"...

-

Les programmes de modification utilisés sont soit expérimentaux,

soit fort complexes à mettre en œuvre de façon discrète et stable.

### DISPONIBILITÉ ?

Vous pourrez très prochainement jouer à tous les niveaux

de la version 1.2 &mdash; leur nombre est indiqué en page d'accueil.

Ils sont prêts depuis janvier 2007... Encore un peu de patience,

on ne vous oublie vraiment pas, et rien ne se perd!

### VERSION 1.3 ?

Les niveaux de la version 1.3 sortiront plus tard,

uniquement au moment de la sortie de FIRE v1.3,

enrichie en textures et musiques notamment, ou

d'une version comparable émanant de Stéphane.

Seuls les tableaux de la 1.3 sont à ce jour inédits.

L'AIDE ?

À moins de sortir seulement la version française,  
je crains qu'il ne faille attendre encore un tout petit peu.

Ce ne sera gênant que pour les joueurs les moins expérimentés.

On va faire notre possible pour vous livrer les noms des auteurs;

C'est le minimum syndical pratiqué chez les "bénévoles anonymes";...

VOILÀ!

Je demanderai à Steph de mettre les niveaux en ligne.

FIRE.

PS

À celles et ceux qui s'impatienteraient, les ~1500 niveaux arrivent!

J'y ai ajouté une jolie page d'information, mais cela prend du temps...

Personne ne sera déçu, tant au niveau contributeurs que joueurs!

PS'

+ Ajouté: compatibilité de la page d'information avec la plupart des navigateurs Windows gratuits (si leur moteur de rendu est Gecko ou Trident, c'est parfait (Firefox, MSIE etc.); Si c'est Presto (Opera) il y aura des bugs). C'est expliqué dans le fichier d'installation.

+ Ajouté: petite démo de "présentation" de cette mise à jour, créée sous O.S.D.M. (OldSkool DemoMaker, pour les nostalgiques des ordinateurs anciens). J'attends que Steph soit d'accord, cependant (car c'est compressé avec UPX voire UPack, et les mauvais antivirus ne connaissent pas). Pierre Hennes a pu tester cette animation avec succès; On va donc la mettre.

+ Ajouté: diverses menues retouches à la page Html (elle est divisée en trois sections, et permet de naviguer hors connexion dans les listes de tableaux (et leurs solutions), sans aucun script ni image puisqu'il ne s'agit pas encore de la grosse documentation finale du jeu FIRE).

+ Ajouté: les musiques originales en version longue, afin qu'elles vous aident plus qu'elles ne vous ennuient! Les ayants droit sont en train d'être contactés en ce début d'année 2008, même si la plupart semble déjà avoir disparu d'Internet.