

## FIRE - futures mises à jour

08-11-2006

Dernière mise à jour : 06-02-2008

Vous trouverez ici des nouvelles sur les prochaines mises à jour du jeu FIRE.

Annonce Voulez-vous participer au développement de FIRE ? Stéphane Mitermite n'aura probablement pas le temps de redévelopper en profondeur son jeu FIRE. Aussi, on compte sur vous tous, joueurs et créatifs, pour faire évoluer FIRE et le rendre à votre goût. La façon de procéder sera détaillée dès que possible ici &mdash; ou contactez-nous avant ! Rendez-vous sur le forum, qui sera ouvert pour l'inauguration de la version 1.2 enrichie. Tout ce qu'on vous demandera c'est d'un peu de temps à passer sur FIRE, selon votre disponibilité. Merci d'avance! Stéphane Mitermite conserve les droits d'auteur du jeu FIRE.

À venir, après FIRE v1.2...

565 tableaux + Aide Mise à jour mineure. Quoi de neuf ? &bull; tri par difficultés &bull; un tutoriel

- à lire à partir de votre navigateur
- ou à lancer comme une vidéo (macros; synthèse vocale en option) &bull; solutions
- à lire à partir de votre navigateur
- ou à lancer comme une vidéo (macros; synthèse vocale en option)
- pour la plupart des tableaux les plus difficiles, et tous les tutoriaux

&bull; trois types de tableaux : entraînement-tutoriel (aujourd'hui divisé en sections) tableaux envoyés par les utilisateurs durant les dernières années (merci à eux!) niveaux originaux tels qu'ils figuraient dans le jeu OLAF (FIRE est une reprise de ce dernier) État d'avancement Niveaux terminés, c'est-à-dire sont prêts : 565 tableaux

+ 421 copies + 400 miroirs. Cela nécessite peut-être une mise à jour plus importante! (Cf. plus bas.) J'avais reçu une étrange lettre, un matin de fin décembre 2006,

d'un M. Noël, du Pôle Noir: « N'ai pas pu geler M. Chronos...

Trop chaud ici, par trop de FIRE?

Ho-ho-ho!

PS:

Tu peux différer un peu

la sortie de ton jeu,

étant moi-même occupé à brûler les lettres

de tous ces grands pollueurs;

mon véhicule a attrapé un rhume des foins #@%&!

Atchoum! »

...Oh, non! Mon v&oeilig;u n'a toujours pas été exaucé...? Ne vous en faites pas!

Il y a déjà un genre de thème écologique à venir (les 60 possibles fonds restent globalement du style 3d, contrairement à l'aperçu de FIRE 2007 qui est de la photo),

+ un niveau spécial (il réutilise 821 écrans triés par nombre de flammes),

+ plus de 100 Mo de musiques (largement plus d'une heure d'écoute haute qualité), + de la synthèse vocale (anglais et français), en MP3 pour simplifier l'installation, + une liste complète de toutes les solutions soumises (officiellement ou pas) et ajoutées depuis, avec la doc,

+ encore davantage! (Peut-être une partie bonus dès cette version...) D'incalculables heures de travail bénévole valent bien la peine d'attendre le résultat.

Merci à Ghislain Martin pour ses encouragements réguliers, et à toutes celles et ceux qui nous témoignent de la confiance, par cette patience propre aux joueurs de FIRE! Et merci également à Pierre Hennes pour toutes ses solutions! Date de sortie Indéterminée: au mieux dans quelques semaines, au pire des mois, car la version 1.2 classique est la priorité du moment! Elle ne bénéficie pas de toutes les améliorations décrites dans ce début de page, mais c'est déjà un premier grand pas. Tous les tableaux sont prêts depuis janvier 2007 [on a des scrupules à les sortir avant la mise à jour complète!], mais on a besoin de temps supplémentaire pour vous mettre toutes les solutions des tutoriaux après la v1.207 déjà disponible, pour des raisons de compatibilité - Sans cela l'aide serait beaucoup moins pratique, et le jeu paraîtrait plus difficile. De plus Stéphane s'est remis à programmer pour Fire sur Vista (cela va sonner le glas de ces versions que je modifie), sans parler de son heureuse vie de famille qui le tient à l'écart de son site. (N'hésitez pas à contacter l'auteur, comme son assistant!)

2000 tableaux + &ldquo;skins&rdquo; Mise à jour importante. Quoi de neuf ? &bull; Encore plus de tableaux Ajout des 500 tableaux supplémentaires inédits à ce jour. Ils utilisent parfois des murs invisibles, ce qui est une difficulté supplémentaire et pourrait gêner les programmes d'intelligence artificielle (AI) que certains tricheurs auraient déjà imaginé... &bull; Différents environnements Nouveaux graphismes Nouvelles musiques Effets visuels modifiés Analyse des tableaux réussis Niveaux de bonus... État d'avancement En très bonne voie, mais encore beaucoup de travail.

Date de sortie Probablement pas avant mi-2008 (cette version est en cours depuis longtemps). Nouveau code Mise à jour majeure. Quoi de neuf ? &bull; Reprise du code source Nouvelles fonctionnalités (la liste d'idées est déjà prête, mais

vos suggestions sont toujours les bienvenues)Enrichissement visuel et sonoreRichesse des énigmes démultipliéeNous cherchons un ou des programmeurs (bénévoles pour le moment, merci !) État d'avancement Mis à part les idées, déjà trouvées, tout reste à faire... Il est très possible que la perspective d'une version (semi-)payante mette un coup d'accélérateur au développement de cette version. Date de sortie Probablement pas avant 2009, mais qui sait? (Il suffirait que je bidouille le code source de Steph , puis lui demande de tout réparer... )