

FIRE - présentation du jeu

Dernière mise à jour : 12-06-2008

FIRE est un jeu de réflexion en 3D temps réel.

But du jeu :

Suite à l'explosion d'une usine, le feu ravage tous les bâtiments de la ville. Votre mission est simple : essayer de stopper ces incendies. Pour ne pas risquer votre vie en affrontant les flammes, deux outils révolutionnaires radiocommandés sont à votre disposition : une boule résistante aux plus hautes températures pour éteindre les flammes et une superbe caisse. Hélas, et cela va compliquer votre tâche, ces outils ne se déplacent pas de façon parfaite : ils ne s'arrêtent que lorsqu'ils rencontrent un obstacle. Il faudra donc faire travailler un peu vos méninges pour pouvoir maîtriser les incendies.

Commandes :

- Les touches fléchées permettent de déplacer la boule ou la caisse.
- La barre espace (ou la touche entrée) permet de choisir l'outil que l'on désire diriger (la boule ou la caisse).
- Les chiffres 1 à 7 permettent de changer de caméra.
- La touche F2 permet de recommencer le niveau en cours.

Configuration minimale requise :

PC avec un processeur à 300 MHz et Windows 9x / Me / NT / 2000 ou XP

64 Mo de RAM

OpenGL® 1.2 ou ultérieur

Carte graphique 3D compatible avec OpenGL® FIRE est un remake remis au goût du jour du jeu OLAF paru en listing en 1992 dans le regretté magazine